



Kurpiowska Kraina

OFERTA 2020

ZIELONE SZKOŁY OBOZY, KOLONIE



INFORMACJE OGÓLNE

Kurpiowska Kraina to obiekt sportowo-rekreacyjny, położony w sercu Kurpiowszczyzny w malowniczej scenerii lasów i łąk, nad zalewem Wykrot. Nasz kompleks wypoczynkowy znajduje się bezpośrednio przy jeziorze z zagospodarowaną linią brzegową.

Rozległy teren obiektu pozwala na organizację zabaw i zawodów sportowo-rekreacyjnych oraz gier terenowych. Dzięki współpracy z profesjonalnymi firmami organizujemy zabawy i eventy dla najbardziej wymagających klientów w różnych grupach wiekowych.



ORGANIZUJEMY

- zielone szkoły,
- obozy,
- kolonie,
- pikniki firmowe,
- wyjazdy integracyjne
- konferencje
- i wielu innych wydarzeń na specjalne zamówienie klientów.



NA NASZYM TERENIE ZNAJDUJE SIĘ

- Hotel z 52 miejscami noclegowymi, w którym znajdują się pokoje 2,3, 4 i 5 osobowe, każdy z nich posiada łazienkę oraz telewizor LCD,
- Restauracja, posiadająca również w menu dania regionalne,
- Sala konferencyjną na organizację dowolnych zajęć lub warsztatów do 80 osób z pełnym wyposażeniem: dvd, nagłośnieniem, ekranem i flipchartem,
- Amfiteatr z widownią na 1000 miejsc, plaża z pomostem i ogromnym zielonym terenem rekreacyjnym,
- Korty tenisowe, boisko wielofunkcyjne, boisko do piłki plażowej,
- Sprzęt sportowy dostępny na miejscu: piłki, kijki do nording walking, rowery,
- Stanica wodna z wypożyczalnią rowerów wodnych, kajaków, łódek, canue,
- Place zabaw, m.in. skałka wspinaczkowa, kopuła linowa, plac wyłożony specjalną matą zabezpieczającą,
- Pokój gier i zabaw wyposażony w gry, puzzle, maskotki, książki, kolorowanki, telewizor,
- Wiaty piknikowe i grillowe na organizację posiłków i zabaw na świeżym powietrzu,

MOŻEMY ZORGANIZOWAĆ



- Kolację grillową, ognisko, wieczorną dyskotekę lub karaoke,
- Zawody sportowe lub survivalowe z wyspecjalizowanym animatorem,
- Gry terenowe i rekreacyjne we współpracy z profesjonalnymi firmami eventowymi,
- Warsztaty z twórcami ludowymi lub lekcje pokazowe z elementami folkloru i tradycji,
- Wycieczki piesze, rowerowe, nording walking,
- Wyjazdy do lokalnych muzeów na lekcje i pokazy sztuki ginących zawodów,
- Pomoc przy organizacji wyjazdów do obiektów oferujących atrakcje na terenie Kurpi i sąsiednich Mazur,
- Wiele, wiele innych atrakcji – na życzenie organizatorów wyjazdów dla dzieci i młodzieży.

KURPIOWSKA KRAINA



Cennik

Pakiet podstawowy	Pakiet rozszerzony I blok	Pakiet rozszerzony II bloki
85 zł / os	135zł / os	145zł / os
Nocleg, śniadanie, obiad, kolacja	Nocleg, śniadanie, obiad, kolacja, atrakcje, gry i zabawy terenowe	Nocleg, śniadanie, obiad, kolacja, atrakcje, gry i zabawy terenowe
1 opiekun / 15 dzieci bezpłatnie	1 opiekun / 15 dzieci bezpłatnie	1 opiekun / 15 dzieci bezpłatnie

Dodatkowo nasz obiekt współpracuje z Muzeum zlokalizowanym nieopodal, które oferuje następujące zajęcia:

- Kopanie bursztynu/ Obróbka kurpiowska bursztynu
- Wyrób kwiatów z bibuły
- Len - czesanie, miedlenie i tkanie.
- Zielarstwo ludowe
- Historia Kurpi Zielonych i gwara kurpiowska
- Pranie i maglowanie
- Higiena na wsi kurpiowskiej
- Gry i zabawy wiejskie
- Wyrób biżuterii
- Warsztaty kulinarne – kuchnia kurpiowska
- Okaz koronki „ frywolitki”

Istnieje również możliwość organizacji warsztatów z twórcami ludowymi na miejscu, w naszym obiekcie.



Oferta zajęć sportowo rozrywkowych klasa 1-3

I dzień Integracja i survival

I blok

Turniej team building - zajęcia rozwijające umiejętności radzenia sobie w trudnych sytuacjach, zawierające ciekawe konkurencje, np. narty wieloosobowe, wyścig w spodniach na 3 nogi, gąsienica etc.

II blok

Sztuka przetrwania - zadania związane ze sztuką przetrwania, np. wyznaczanie kierunków, metody rozpalania ognia, budowanie schronienia. Zabawa ma na celu sprawdzenie umiejętności współpracy i radzenia sobie w trudnych warunkach.

II dzień – Zabawy tematyczne

I blok

Indianie na wesoło - zabawa w małych Indian, obejmuje m.in. strzelanie z łuku lub tworzenie indiańskich dekoracji.

II blok

Zdobywanie flagi, zabawa leśna angażująca zespół do odebrania flagi przeciwnikowi lub jej skutecznej ochrony.

Strażnik totemu – zabawa leśna pozwalająca wykazać się umiejętnościami poruszania się po terenie.

Zombie – leśna gra strategiczna polegająca na ucieczce przed zombi.

III dzień – Strzelectwo i gra terenowa

I blok

Proca sportowa to strzelanie do celu z procy

Dmuchawki – nauka obsługi i strzelania z profesjonalnych dmuchawek sportowych.

Broń pneumatyczna – zajęcia i nauka strzelania z broni.

II blok

Wyprawa po lodowe złoto

Zadania z biegiem na orientację, z wykorzystaniem map i przy wsparciu instruktora.

Oferta zajęć sportowo rozrywkowych klasa 4-8

I dzień Integracja i survival

I blok

Turniej team building – opis powyżej

II blok

Sztuka przetrwania – opis powyżej

II dzień Strzelectwo i integracja

I blok

Archery tag – gra terenowa stanowiąca alternatywę paintballa z użyciem łuków i strzał z piankowym grotem, zapewniająca sporą dawkę adrenaliny.

II blok

Milion w minutę – gra oparta na znanym teleturnieju, w której zawodnicy mają 1 minutę na wykonanie zadania z zakresu zręczności lub logicznego myślenia.

III dzień – Strzelectwo i gra terenowa

I i II blok Proca sportowa/Dmuchawki/Broń pneumatyczna – opis powyżej

Arkadiusz Lewandowski

Manager

Email: a.lewandowski@kurpiowskakraina.com.pl

Tel.: +48 513 10 60 30

Katarzyna Ertner-Saczuk

Specjalista ds. Eventów

Email: k.ertner@kurpiowskakraina.com.pl

Tel.: +48 535 60 00 55

KURPIOWSKA KRAINA

UL. MIODOBRANIA 1, WYKROT

07-430 MYSZYNIEC

Email: biuro@kurpiowskakraina.com.pl

Tel.: +48 508 508 003